Задания Волчек Елена Сергеевна.

В качестве метода выбран язык программирования С# и библиотека классов Windows Forms, которая входит в каркас Microsoft.Net Framework, с использованием среды разработки Visual Studio.

public partial class Form1 : Form

{

public Form1()

{

InitializeComponent();

}

// алгоритм решения 1 задания

private void Solve\_Click(object sender, EventArgs e)

{

if (TB.TextLength > 0)

{

TB.BackColor = Color.White;

double num = Double.Parse(TB.Text.Replace(',', '.'), System.Globalization.CultureInfo.InvariantCulture);

if (num > 7)

MessageBox.Show("Привет");

}

else

{

MessageBox.Show("Введите число в текстовое поле!");

TB.BackColor = Color.Red;

}

}

// алгоритм решения 2 задания

private void BTN\_Solve\_Name\_Click(object sender, EventArgs e)

{

if (TB\_Name.Text == "Вячеслав")

MessageBox.Show("Привет, Вячеслав");

else

MessageBox.Show("Нет такого имени");

}

// алгоритм решения 3 задания

private void BTN\_Massiv\_Click(object sender, EventArgs e)

{

if (TB\_Massiv.TextLength > 0)

{

TB\_Massiv.BackColor = Color.White;

string[] Mass\_string = TB\_Massiv.Text.Split(' ');

string result = "";

foreach (string str in Mass\_string)

{

double num;

if (double.TryParse(str, out num))

if ((num!=0)&&(num % 3 == 0))

result += num + "; ";

}

MessageBox.Show("Элементы массива, кратные 3: "+result);

}

else

{

MessageBox.Show("Введите массив в текстовое поле!");

TB\_Massiv.BackColor = Color.Red;

}

}

// ограничения на ввод символов в текстовые поля (цифры+ точка с запятой)

private void TB\_KeyPress(object sender, KeyPressEventArgs e)

{

TextBox textBox = (TextBox)sender;

if (!Char.IsDigit(e.KeyChar) && (e.KeyChar != (char)Keys.Back) && (e.KeyChar != ',') && (e.KeyChar != '.'))// цифры, клавиша BackSpace и запятая

{

e.Handled = true;

}

//запрет ввода разделителя первым символом

if (textBox.SelectionStart == 0 && ((e.KeyChar == ',') || (e.KeyChar == '.')))

{

e.Handled = true;

}

//после 0 должна быть запятая

if (textBox.Text == "0")

{

if ((e.KeyChar != (char)Keys.Back) && ((e.KeyChar != ',') && (e.KeyChar != '.')))

{

e.Handled = true;

}

}

//ввод только одной запятой

if ((e.KeyChar == '.' || e.KeyChar == ',') && (textBox.Text.Contains('.') || textBox.Text.Contains(',')))

{

e.Handled = true;

}

}

private void TB\_Massiv\_KeyPress(object sender, KeyPressEventArgs e)

{

TextBox textbox = (TextBox)sender;

string last = textbox.Text.Split(' ').Last();

if (!Char.IsDigit(e.KeyChar) && (e.KeyChar != (char)Keys.Back) && (e.KeyChar != ',') && (e.KeyChar != '.') && (e.KeyChar != ' '))// цифры, клавиша BackSpace и запятая

{

e.Handled = true;

}

//запрет ввода разделителя первым символом

if (((textbox.SelectionStart == 0)||(textbox.Text.Last()==' ')) && ((e.KeyChar == ',') || (e.KeyChar == '.')))

{

e.Handled = true;

}

//после 0 должна быть запятая

if (last == "0")

{

if ((e.KeyChar != (char)Keys.Back) && (e.KeyChar != ',') && (e.KeyChar != '.') && (e.KeyChar != ' '))

{

e.Handled = true;

}

}

//ввод только одной запятой

if ((e.KeyChar == '.' || e.KeyChar == ',') && (last.Contains('.') || last.Contains(',')))

{

e.Handled = true;

}

//перед пробелом должно быть только число

if ((e.KeyChar==' ')&&(!Char.IsDigit(last.LastOrDefault())))

{

e.Handled = true;

}

}

}

Текстовое задание:

Дана [скобочная последовательность](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9F%D1%80%D0%B0%D0%B2%D0%B8%D0%BB%D1%8C%D0%BD%D0%B0%D1%8F_%D1%81%D0%BA%D0%BE%D0%B1%D0%BE%D1%87%D0%BD%D0%B0%D1%8F_%D0%BF%D0%BE%D1%81%D0%BB%D0%B5%D0%B4%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D1%82%D0%B5%D0%BB%D1%8C%D0%BD%D0%BE%D1%81%D1%82%D1%8C): [((())()(())]]

- Можно ли считать эту последовательность правильной?

Ответ: Данная скобочная последовательность не является правильной, так как количества открывающих и закрывающих скобок одного типа не равны.

- Если ответ на предыдущий вопрос “нет” - то что необходимо в ней изменить, чтоб она стала правильной?

Ответ: Необходимо изменить тип открывающей скобки:

[[(())()(())]]